**Struktur på Qt programmet:**  
  
***main.cpp***

Include <QApplication> er nødvendig for alle applikasjoner som bruker Qt's GUI-moduler.

Include <QQmlApplicationEngine> brukes til å laste QML-filer som definere brukergrensesnittet.

Include <QQmlContext> gjør det mulig å eksponere C++-objekter til QML, slik at de kan brukes i brukergrensesnittet.

Include "horizoncollection.h" inkluderer definisjonen av HorizonCollection klassen, som vi antar er en del av forretningslogikken.

**Å gjøre i dag:**  
**1. Endre farger på grafene:**  
***hvordan og hvor?***

* I QML: (kode under)
  + - import QtQuick 2.0
    - GraphView {
    - id: graphView
    - width: 400
    - height: 300
    - // Sette initial farge
    - fontColor: "black"
    - graphColor: "red"
    - gridColor: "gray"
    - // For eksempel, endre fargen når en knapp trykkes
    - Button {
    - text: "Endre graf farge"
    - onClicked: {
    - graphView.graphColor = "blue" // Endrer fargen til blå
    - }
    - }

**}2. Legge til to grafer til:**

***hvordan og hvor?***

* ***I humiditycollection klassen, legge til gyro og fart***

**3. Humiditypraser klassen:**

**Hva hvorfor og hvordan?**

* Den skal inneholde Data fra sensorer og står derfor ennå helt tom.
  + - integreres med en sensor for å hente og behandle fuktighetsdata.

***LOGG:  
I MORGEN LEGGE: TIL SISTE GRAFEN SIN INFORMASJON VIA HORIZONCOLLECTION FILEN,***

***For gyro: Vindu for visualisering av rakettens posisjon:***

***Video:*** [***https://www.youtube.com/watch?v=mFtqv0CtvVY***](https://www.youtube.com/watch?v=mFtqv0CtvVY)